

# Fiche mémo 1 : Utilisation du clavier et de la souris



## Légende des icônes utilisées



Le **clic gauche**  est le bouton le plus utilisé sur la souris. Il sert principalement à sélectionner l'élément pointé à l'écran. Ce pointeur s'appelle le curseur et il peut prendre plusieurs formes en fonction de l'action possible.



La **flèche** joue le rôle de pointeur. Elle indique l'endroit où est la souris sur l'écran. C'est la forme par défaut.



Le **curseur**  indique que vous pouvez cliquer pour écrire ou sélectionner du texte à cet endroit.



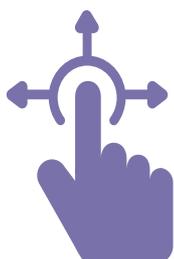
Le **clic droit**  permet de faire apparaître un menu contextuel avec différentes options pour interagir avec l'élément pointé par le curseur.



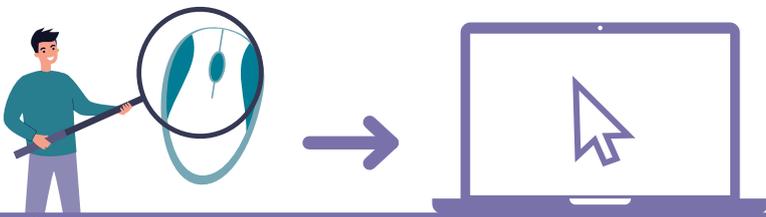
**Toucher rapidement** est le geste le plus utilisé sur un smartphone ou un pavé tactile. C'est l'équivalent du **clic gauche** de la souris. *(L'icône est également utilisée pour la manipulation au clavier).*



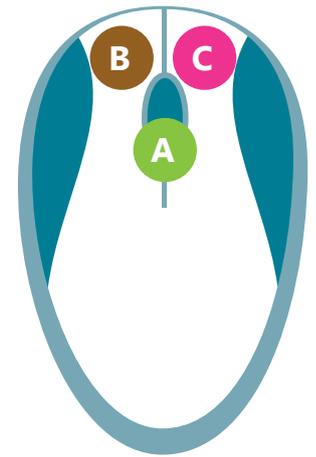
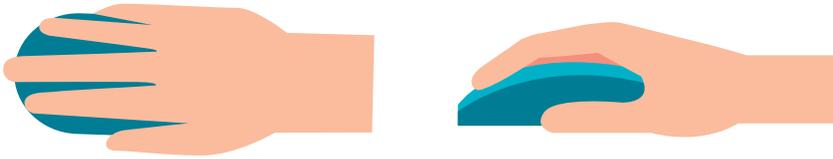
**Toucher longtemps** ou maintenir appuyé. Ce geste est accompagné très souvent d'une autre action (combinaison de touches sur un clavier, déplacement d'un élément, choix d'options, ...).



**Toucher et faire glisser** votre doigt sur le pavé tactile permet de déplacer le curseur à l'écran mais permet aussi d'autres actions en fonction du geste ou de la combinaison utilisée (utiliser 2 doigts, utiliser le clic gauche du pavé en plus ou une touche du clavier, ...).



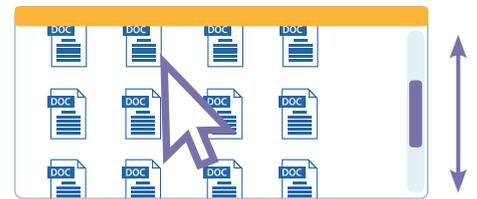
## Prendre en main la souris



## Roulette, clic gauche et clic droit

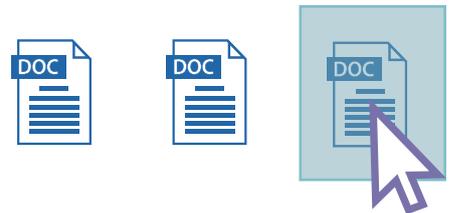
### A. La roulette :

**bouger la roulette** = monter ou descendre dans une fenêtre à l'endroit du  **curseur**

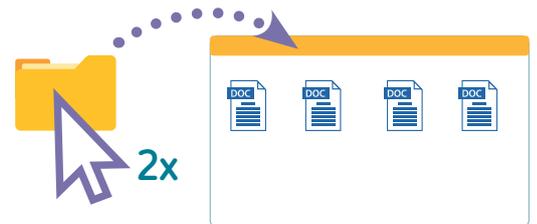


### B. Le bouton de gauche :

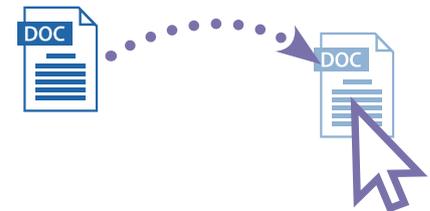
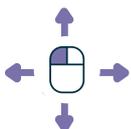
**clic gauche** = sélectionner l'élément en dessous du  **curseur**



**double clic gauche** = ouvrir le document, le dossier, le programme en dessous du  **curseur**

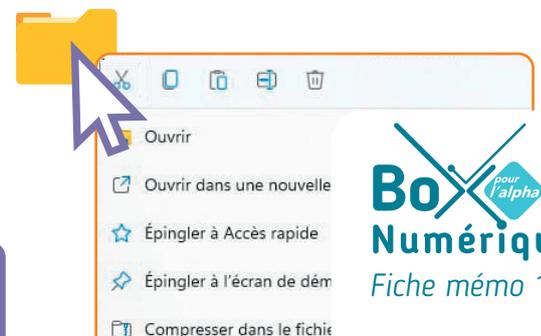


**maintenir clic gauche + glisser** = déplacer l'élément avec le  **curseur**



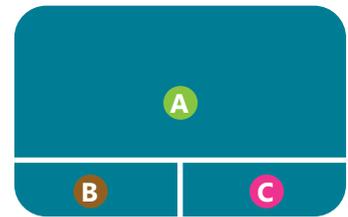
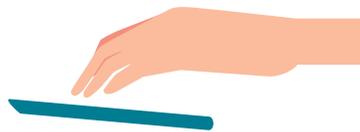
### C. Le bouton de droite :

**clic droit** = ouvre les **options** de l'élément en dessous du  **curseur**





## Utiliser le pavé tactile



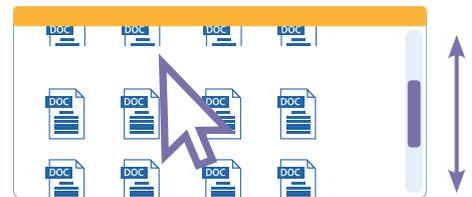
## Faire défiler, clic gauche et clic droit

### Zone A

bouger le doigt sur la zone = déplacer le curseur à l'écran



bouger 2 doigts sur la zone = monter ou descendre dans une fenêtre à l'endroit du curseur



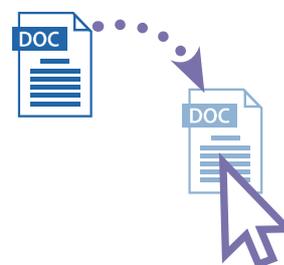
toucher la zone (= clic gauche) = sélectionner l'élément pointé par le curseur

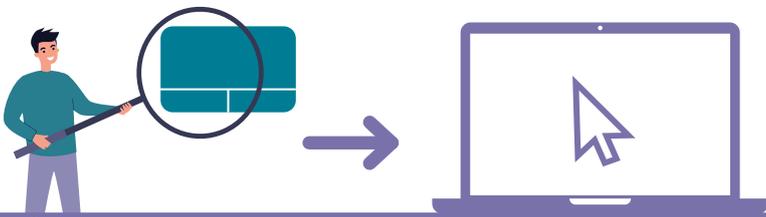


toucher 2x la zone (= double clic gauche) = ouvrir le document, le dossier, le programme pointé par le curseur

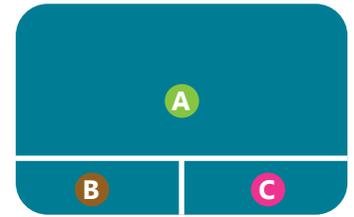


toucher 2x la zone et maintenir (= clic gauche + glisser) = déplacer l'élément avec le curseur





Faire défiler, clic gauche et clic droit

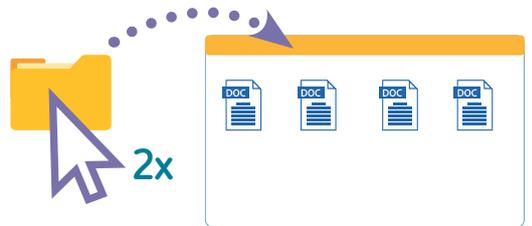


## Zone B

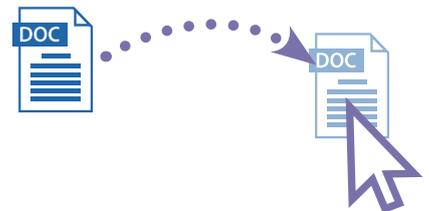
**clic gauche** = sélectionner l'élément pointé par le curseur



**double clic gauche** = ouvrir le document, le dossier, le programme pointé par le curseur

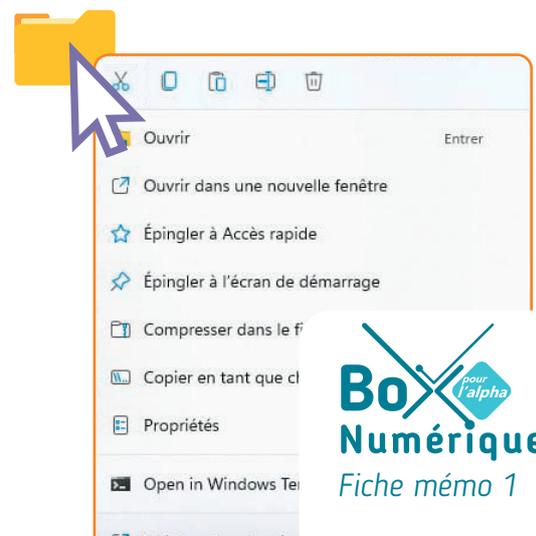


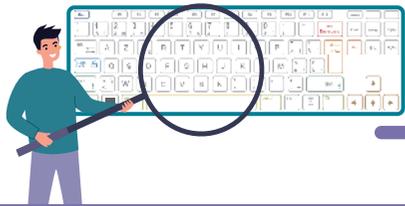
**maintenir clic gauche + glisser le doigt sur la Zone A** = déplacer l'élément avec le curseur



## Zone C

**clic droit** = ouvrir les options de l'élément en dessous du curseur





OKI

## Le Clavier sur PC

**Verr Maj, Caps Lock, Shift Lock**  
Activer ou désactiver  
le clavier en mode majuscule

**Echap, Esc, Escape**  
Quitter un programme

**Retour Arr, Backspace**  
Effacer le caractère  
à gauche du curseur

**Suppr, Annul, Del**  
Effacer le caractère  
à droite du curseur



**Maj, Shift**  
Ecrire une lettre  
en majuscule

**Ajouter un espace  
dans le texte**

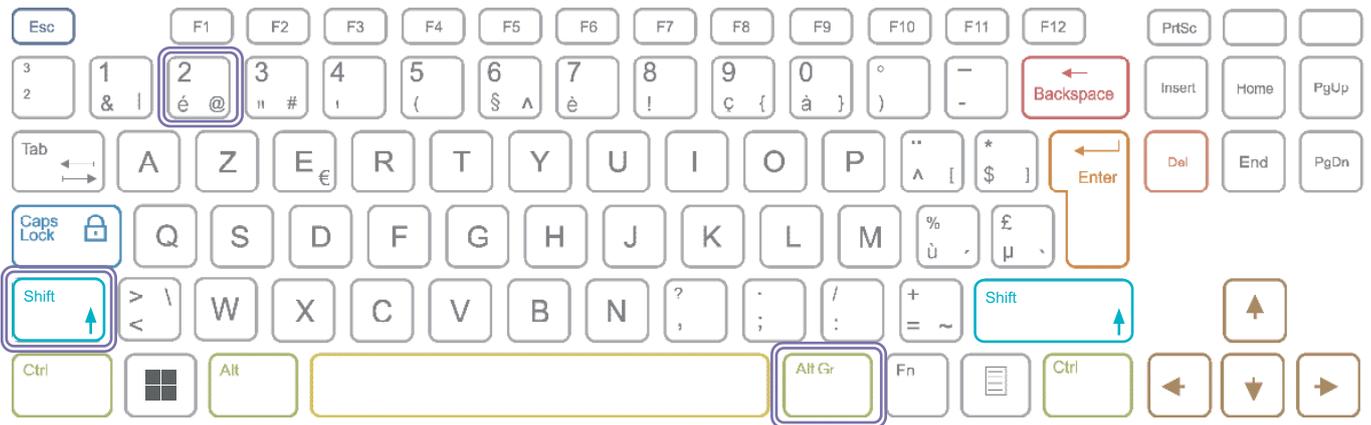
**Alt Gr**  
Ecrire le caractère de  
droite d'une touche

**Flèches de déplacement**  
Déplacer le curseur

**Entrée, Entr, Enter, Return, Retour**  
Aller à la ligne suivante  
ou valider une donnée



## Utiliser les touches avec plusieurs caractères



Pour écrire le " 2 ",  
maintenir d'abord la touche **Shift** enfoncée  
et appuyer sur la touche.



Pour écrire le " @ ",  
maintenir d'abord la touche **Alt Gr** enfoncée  
et appuyer sur la touche.



Pour écrire le " é ",  
appuyer sur la touche.





# BoX pour l'alpha Numérique

Projet réalisé avec  
le soutien du Fonds ING pour une société plus digitale, géré par la Fondation Roi Baudouin,  
et le soutien de la Fédération Wallonie-Bruxelles

**interface3**  
namur  
*Se connecter pour plus d'égalité*

 **Lire et Ecrire**